**KỊCH BẢN PROTOTYPE**

***Lưu ý:***

* *Những dòng có gạch chân là chưa chắc chắn, có thể bàn lại có cần thiết thêm vào hay không.*
* *Màn hình được tô đậm là màn hình hiện chưa có hoặc cần kiểm duyệt lại trong prototype. Sau khi đã thêm hoặc đã duyệt, màn hình sẽ được tô màu xanh để đánh dấu.*

**Flow 1: Đăng ký tài khoản người dùng**

* Tình trạng: đã duyệt kịch bản, đã hoàn thành, đã duyệt prototype
* Chi tiết từng bước
  + Khi truy cập vào ứng dụng, **Splash Screen** sẽ hiện lên đầu tiên.
  + Màn hình chính: màn hình Đăng nhập 1(nếu chưa đăng nhập vào ứng dụng).
  + Người dùng chưa có tài khoản chọn Đăng ký, chuyển hướng đến màn hình Đăng ký 1.
  + **Màn hình Đăng ký 2** (là màn hình đã điền username và password).
  + Nhấn nút “Bước tiếp theo”, chuyến hướng đến màn hình Đăng ký thông tin.
  + **Màn hình Đăng ký thông tin 2** (điền thông tin). Nút “Đăng ký” được thay đổi bằng nút “Bước tiếp theo”.
  + **Màn hình Đăng ký thông tin học vấn** (có 2 lựa chọn, người dùng có thể lựa chọn cập nhật sau bằng nút “Chưa phải bây giờ”, hoặc cập nhật ngay và nhấn nút “Đăng ký”).
  + Chuyển hướng đến màn hình Đăng nhập 1.

**Flow 2: Quên mật khẩu (làm prototype nhưng không đưa vào video demo) (tình trạng: đã duyệt, đang tiến hành)**

* Tình trạng: đã duyệt, đã hoàn thành, đã duyệt prototype
* Chi tiết từng bước
  + Tại màn hình Đăng nhập 1, người dùng chọn “Quên mật khẩu”, chuyển hướng đến màn hình Quên mật khẩu 1.
  + Người dùng điền thông tin username tài khoản mình sử dụng, nhấn nút “Bước tiếp theo”, chuyển đến màn hình “Quên mật khẩu 2”.
  + Người dùng chọn phương thức nhận mã, nhấn nút “Gửi mã”, chuyển đến màn hình Quên mật khẩu 3.
  + Người dùng nhập mã, nhấn nút “Xác nhận”, chuyển đến màn hình Quên mật khẩu 4.1.
  + Tiếp tục các màn hình 4.x.
  + Quay trở về màn hình Đăng nhập.

**Flow 3: Trang chủ**

* Tình trạng: đã duyệt, đang tiến hành
* Chi tiết từng bước
  + Người dùng đăng nhập tài khoản và chuyển đến màn hình Trang chủ.
  + Bảng xếp hạng gia sư tiêu biểu, nhấn vào mỗi gia sư sẽ chuyển đến màn hình Trang cá nhân của gia sư.
  + Quay lại màn hình Trang chủ.
  + Phần Lớp học đề xuất, khi nhấn vào sẽ chuyển đến màn hình Thông tin lớp học. Các lớp học này chưa có gia sư hoặc học viên đăng ký (**màn hình Thông tin lớp học chưa có gia sư hoặc học viên đăng ký**).
  + Trong Trang chủ, khi nhấn vào avatar ở góc trên phải màn hình, chuyển đến màn hình Trang cá nhân. Trang cá nhân của người dùng trên cơ bản các phần đều giống nhau, chỉ khác về mặt nội dung.
    - Chọn “Thông tin cá nhân”, xem và thực hiện chỉnh sửa thông tin cá nhân.
    - Chọn “Trình độ học vấn”, xem và thực hiện chỉnh sửa học vấn. (**Màn hình chỉnh sửa thông tin học vấn**).
    - Chọn “Đánh giá”, xem và thực hiện đánh giá (ở đây đang làm luồng đánh giá cho gia sư).
    - Chọn “Lớp học”, xem và thực hiện tạo thông tin lớp học (**màn hình sau khi nhấn nút Liên hệ, Xác nhận tham gia lớp học nếu lớp học đang tìm người, cập nhật thông tin lớp học, thêm một số thông tin trong phần tạo lớp học, ký cam kết xác nhận các thông tin của lớp học khi hai bên đạt thoả thuận).**

**Flow 4: Lân cận**

* Tình trạng: đã duyệt, đã hoàn thành, đã duyệt prototype
* Chi tiết từng bước
  + Màn hình Lân cận có bản đồ hiển thị các lớp học đang ở xung quanh người dùng.
  + Người dùng có thể nhấn vào một icon trên bản đồ để hiển thị thông tin tóm tắt lớp học.
  + Người dùng có thể tìm kiếm trên thanh Search phía trên bản đồ.
  + Trong phần tìm kiếm, các kết quả đã tìm kiếm lúc trước sẽ được lưu lại trong lịch sử tìm kiếm.
  + Các kết quả tìm kiếm sẽ được hiển thị trên bản đồ, nếu người dùng muốn xem nhiều kết quả hơn có thể nhấn nút “Hiển thị thêm các kết quả có khoảng cách xa”. Lúc này các kết quả sẽ được hiển thị dưới dạng danh sách.
  + Người dùng có thể lọc tìm kiếm theo yêu cầu giới tính, học phí, điểm đánh giá, …
  + Kết quả lọc đầu tiên sẽ được hiển thị trong bản đồ, nếu người dùng nhấn “Hiển thị thêm …” thì kết quả lọc sẽ hiển thị ở dạng danh sách.

**Flow 5: Thông báo (chỉ cần 1 màn là đủ, không demo, nhưng prototype phải có)**

* Các thông báo “Tìm thấy gia sư/học viên phù hợp yêu cầu” sẽ đưa đến trang cá nhân của gia sư/học viên đó. (làm cách nào để liên hệ và hỏi gia sư hoặc học viên có nhu cầu tham gia lớp học đó không?)
* Các thông báo liên quan đến lớp học đang tham sẽ đưa đến màn hình Thông tin lớp học.
* Thông báo liên quan đến thông tin cá nhân, trình độ học vấn, sẽ đưa đến màn hình Trang cá nhân của người đó.
* Thông báo về đánh giá sẽ đưa đến màn hình Đánh giá.

**Flow 6: Cài đặt (không demo, prototype phải có)**

* “Cài đặt chung” đưa đến màn hình “Cài đặt chung”.
* “Bảo mật tài khoản” đưa đến màn hình “Bảo mật tài khoản”.
  + Người dùng có thể chọn “Đổi mật khẩu”, màn hình Đổi mật khẩu 1 hiện lên. Tiếp tục các màn hình Đổi mật khẩu 2, và 3.
  + Người dùng chọn “Xác minh số điện thoại”, màn hình Xác minh số điện thoại sẽ hiện lên. Tuy nhiên, chưa hiện phần nhập mã, chỉ khi nào người dùng nhấn nút “Gửi mã” thì phần nhập mã mới hiện lên. Nhấn nút “Xác nhận”, trở về màn hình “Bảo mật tài khoản”.
  + Người dùng chọn “Xác minh email”, màn hình Xác minh email sẽ hiện lên. Tuy nhiên, chưa hiện phần nhập mã, chỉ khi nào người dùng nhấn nút “Gửi mã” thì phần nhập mã mới hiện lên. Nhấn nút “Xác nhận”, trở về màn hình “Bảo mật tài khoản”.
* “Thông báo” đưa đến màn hình “Cài đặt – Thông báo”.
* “Gửi phản hồi” đưa đến màn hình “Gửi phản hồi”.
* “Câu hỏi thường gặp” đưa đến màn hình “FAQ”.
* “Về chúng tôi” đưa đến màn hình “Về chúng tôi”.
  + “Điều khoản sử dụng” đưa đến màn hình “Điều khoản sử dụng”.
  + “Chính sách bảo mật” đưa đến màn hình “Chính sách bảo mật”.
* Nhấn nút “Đăng xuất” quay trở lại màn hình Đăng nhập 1.